



Foresight
thinktank

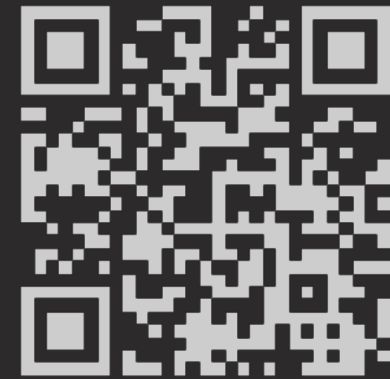
Metaverso

EXPLAINED

KPMG
Leap

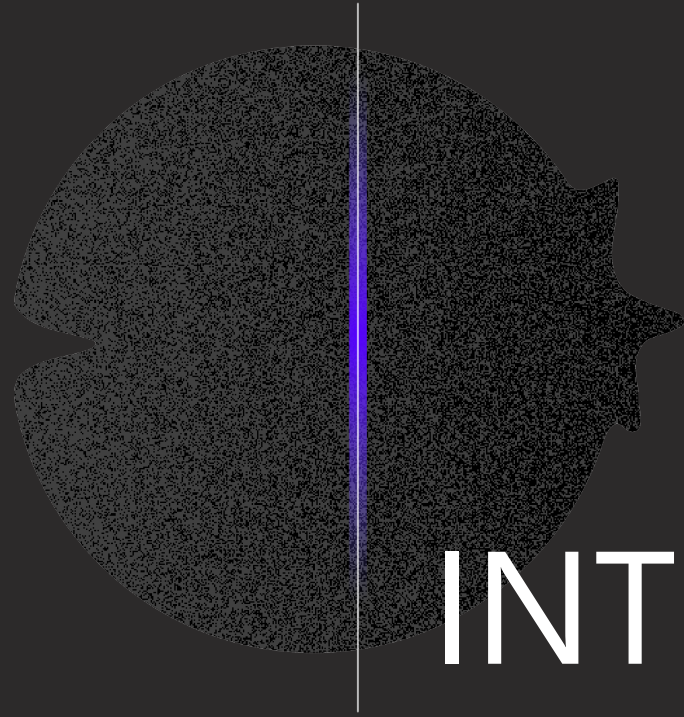


Caio Fiore



FONTES:

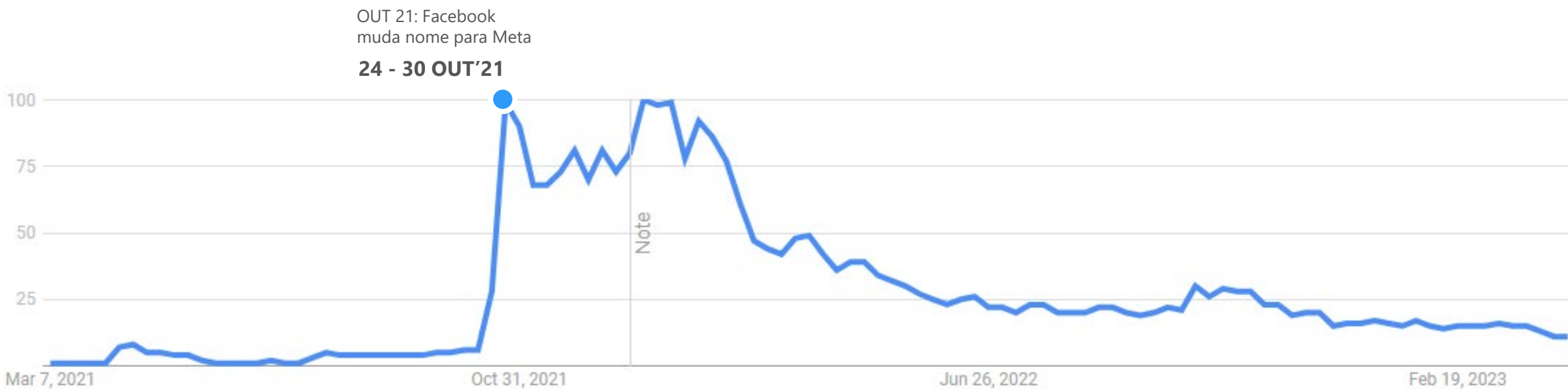
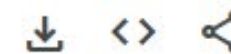
01



INTRODUÇÃO

Meta... What?

Interest over time 



A ideia de mundos digitais já permeava o passado

1992
"Snow Crash"



2002
Second-Life



2006
Roblox



2011
Ready Player One



2020
Pandemia



SOCIAL



TECNOLOGIA

1991
Internet

1993
Proof of Work

2002
Digital Twins

2005
Web 2.0

2009
Blockchain

2012
NFTs

2017
Fortnite

2020
Decentralized Apps

CULTURA

1992
"Snow Crash"

2002
Second-Life

2004
Facebook

2006
Roblox

2011
Ready Player One

2020
Pandemia

ECONOMIA

1998
Criptomoeda

2009
Bitcoin

2010
Play to earn

2012
Ethereum

2020
Solana



A grande convergência

Revolução cultural, com a formação de cultos digitais

Cultura

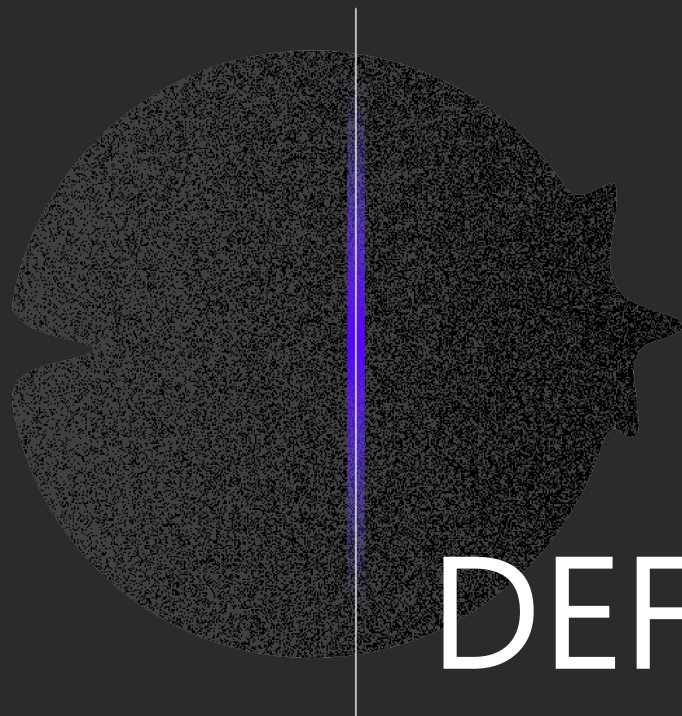
Realidades alternativas e imersivas em espaços virtuais

Economia

Tecnologia

Novos modelos de organização e monetização

02

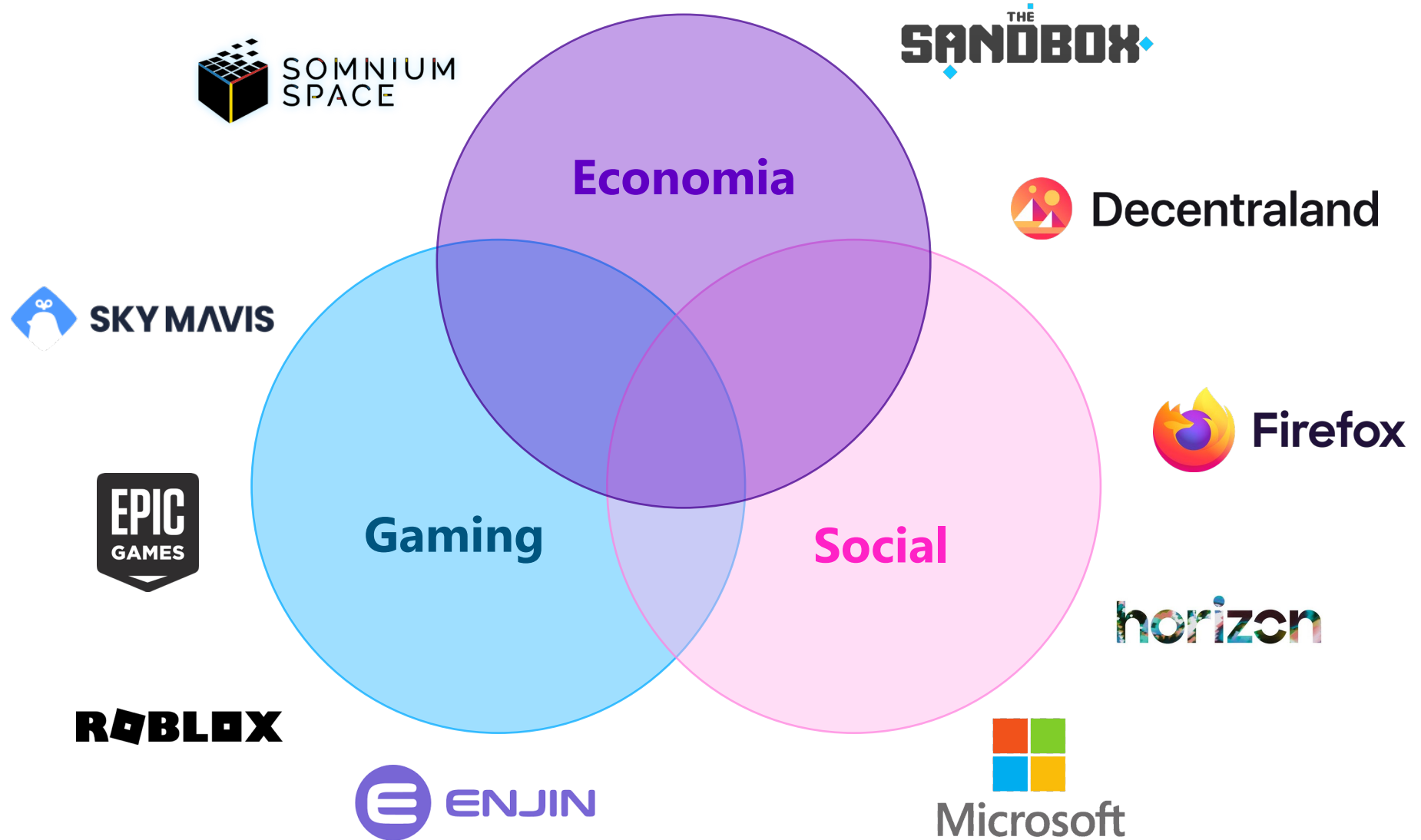


DEFINIÇÃO

Conceitualizando



Plataformas



GUCCI

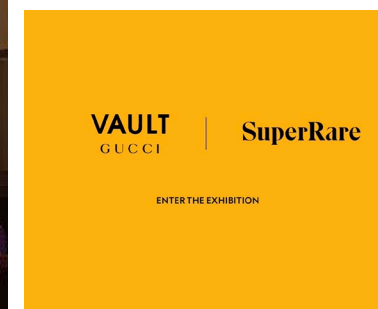


Casa de moda de luxo italiana.

CASE

A grife estabeleceu um espaço para centralizar todas as suas iniciativas em relação a tendência, o Gucci Vault.

Dentro das iniciativas podemos ver a criação de um espaço dentro do The Sandbox (Voxel by Voxel) e outro dentro do Roblox (Gucci Town) – este com opção de compra das peças da empresa dentro do jogo. Também realizou parceria com o artista digital “Wagmi-San” responsável pela personalização de produtos digitais com NFTs e parceria com a Super Plastic, com coleção NFT que dão acesso a versões reais em cerâmicas das peças.





The Coca-Cola Company é uma multinacional americana de bebidas.

CASE

A Coca-Cola Byte é um refrigerante de edição limitada que foi lançado virtualmente dentro do jogo Fortnite em abril de 2022.

O projeto nasceu da Creations, plataforma lançada pela empresa em fevereiro para testar novos projetos, sobretudo digitais.

FORTNITE

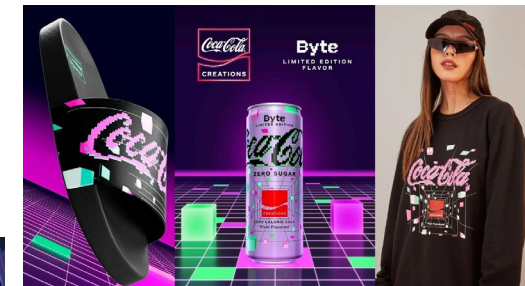
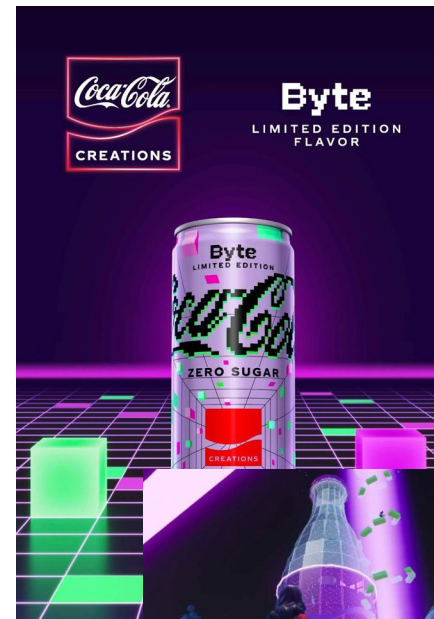
HOME TECNOLOGIA JOGOS

Nova Coca-Cola "sabor pixel" é lançada dentro do Fortnite

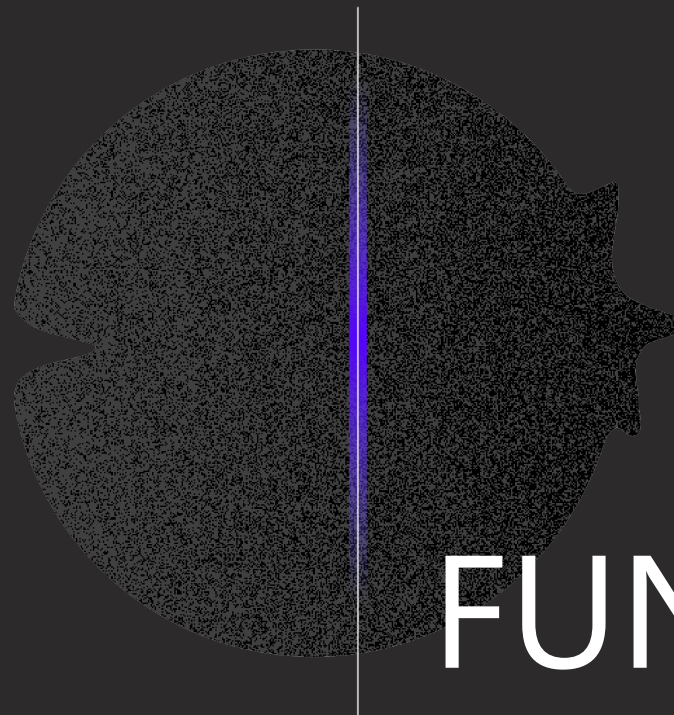
por
Luana Nunes

publicado em
8 de abril de 2022 @ 14:44

atualizado em
8 de abril de 2022 @ 16:38



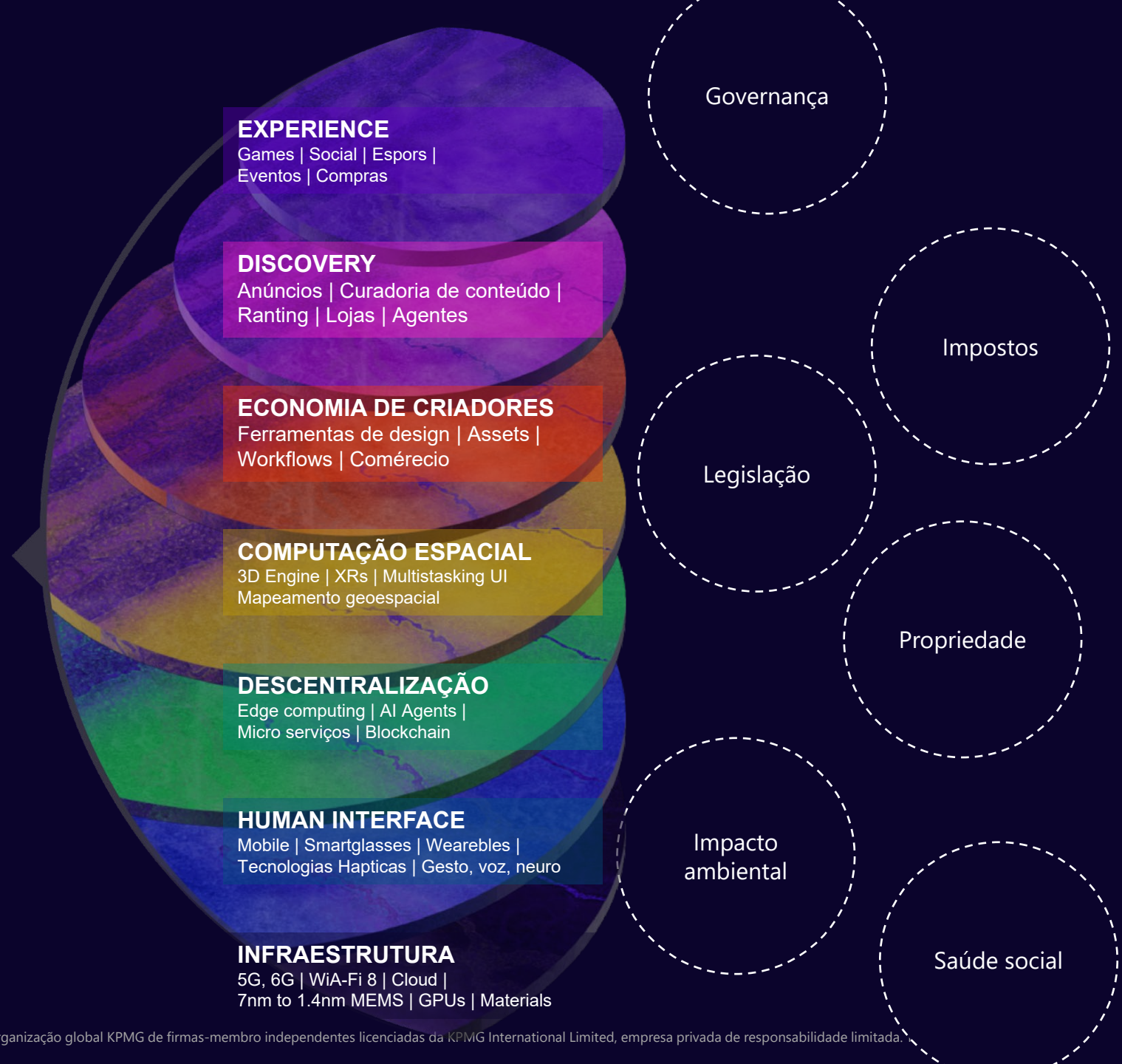
03



FUNCIONAMENTO

Camadas

Qual sua estratégia de posicionamento e desafios?



Não é trabalho de uma só empresa

90+ companies building the metaverse

Software engines

Programming engines



Asset creation



Hardware interfaces

VR/AR & haptic tech



Products

Virtual worlds



Displays



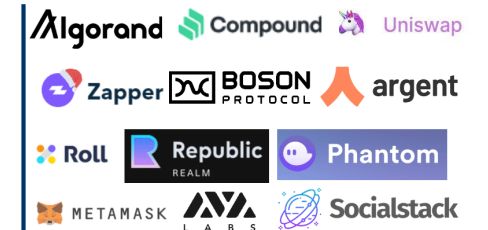
Avatars



Asset marketplaces



Financial services



Created by You. Powered by CBINSIGHTS



O consórcio é um Think Tank cujos membros incluem a UH, a Pennsylvania State University, a Louisiana State University e a University of Louisville (Kentucky).

CASE

O AI Innovation Consortium se uniu a Universidad de Huston, à empresa de software Nvidia e à empresa de serviços e engenharia de petróleo e gás TechnipFMC para criar aplicativos para o metaverso industrial.

Konrad Konarski, presidente do consórcio, diz que o grupo está construindo o maior portfólio do mundo de aplicativos metaversos industriais para a indústria de serviços de campos petrolíferos e vários setores de manufatura.



Desenvolvimento gradual



Estágio 1

VISÃO E AUDIÇÃO

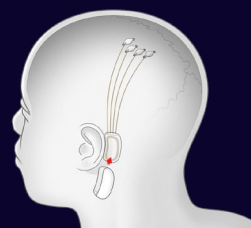
Realidade virtual que influencia apenas a visão, a audição e uma forma limitada de toque.



Estágio 2

CORPO

Trajes corporais hápticos e os calçados (ou esteiras) omnidirecionais



Estágio 3

MENTE

Tecnologia capaz de usar sinais do cérebro para replicar inteiramente um ambiente virtual

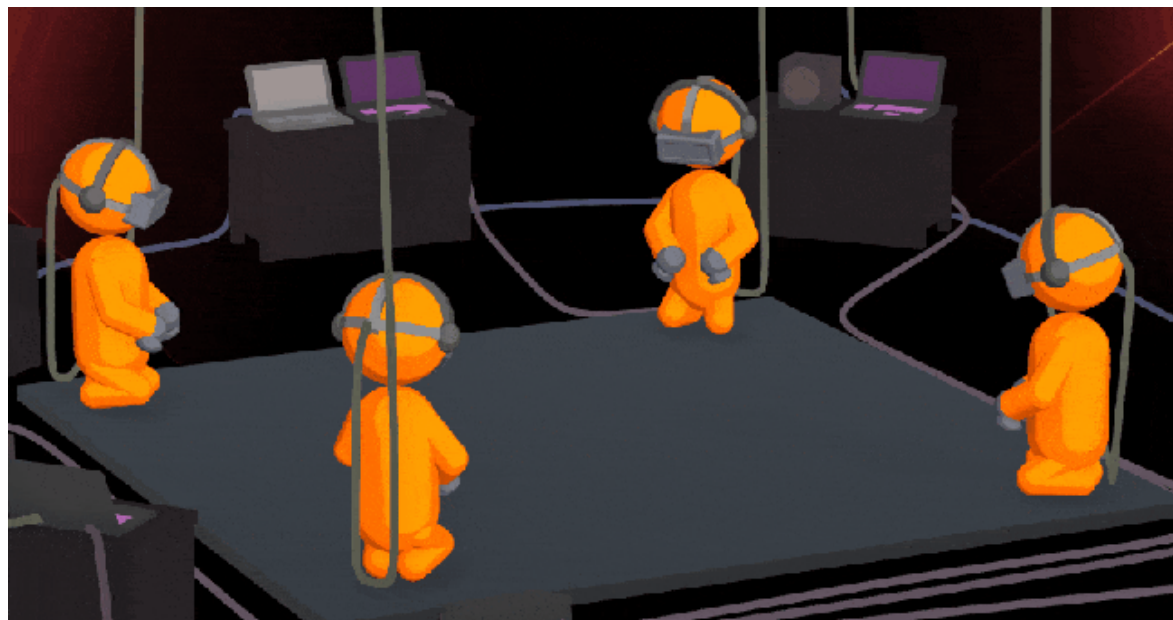
David R. Glowick

Pesquisador formado pela Universidade da Pensilvânia em Química, com Master em Teoria Cultural da Universidade de Manchester e PHD em física molecular pela Universidade de Leeds.

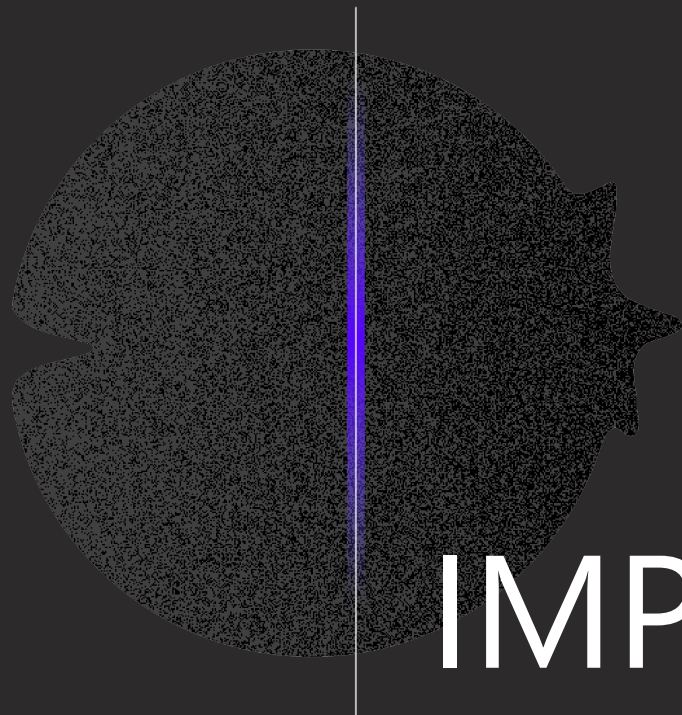
CASE

Pesquisador faz experimento com VR com potencial para causar sensações similares as do uso de psicodélicos.

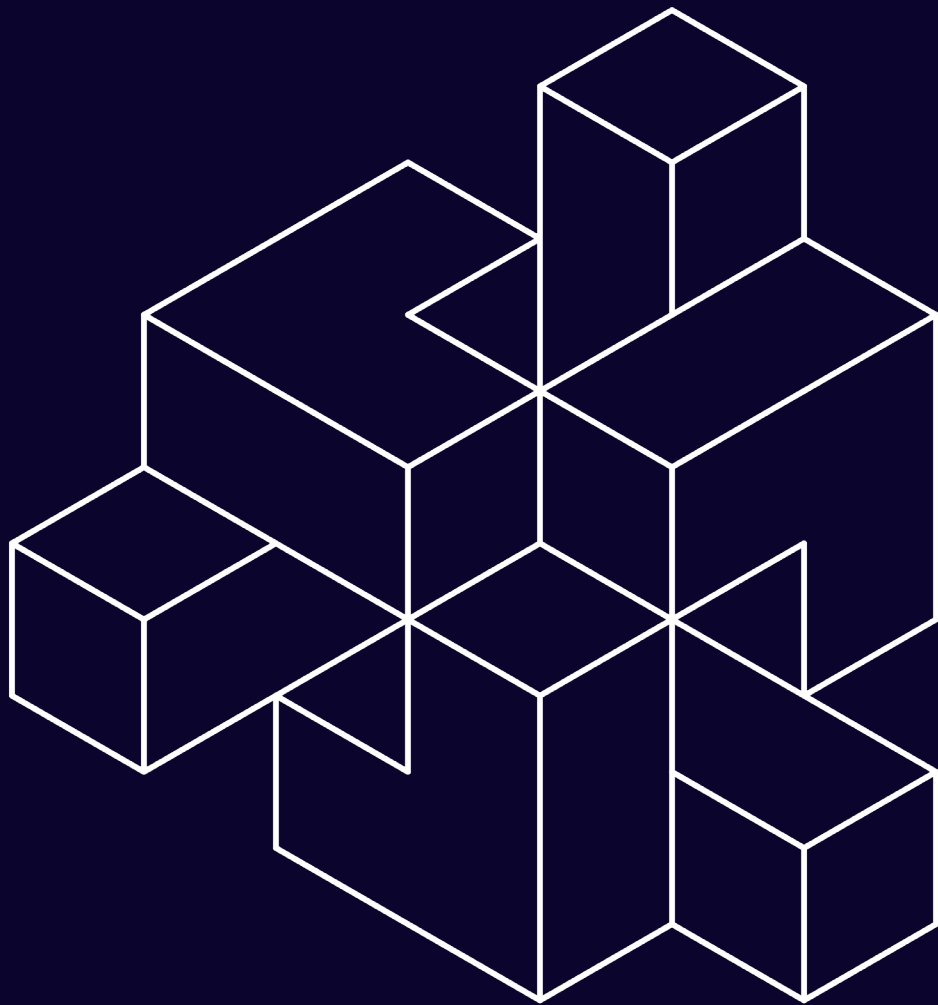
"Permite que pessoas distribuídas ao redor do mundo façam login no mesmo espaço virtual e tenham a 'experiência Isness'", disse David Glowacki



04



IMPACTO

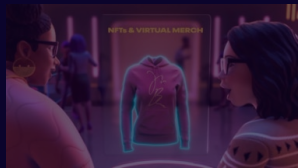


O metaverso ainda
não está pronto, mas

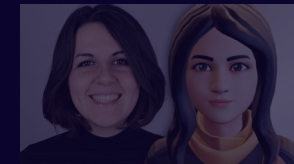
**os blocos de
construção
estão aqui**



Persistência



Interação



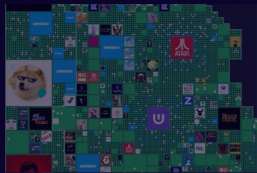
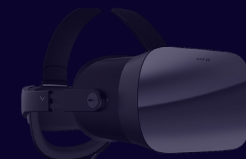
Avatares

Ownership
(NFTs cripto, etc)

**Social
orgaznizations**

World building
(plataformas, sws)

**Infraestrutura
tecnológica**



Descentralização

Distribuicao
(blockchain, smart
contracts, etc)

**Grandes
temas**

A.I



Interoperabilidade

Remuneracao
(P2E, L2E, C2E, etc)

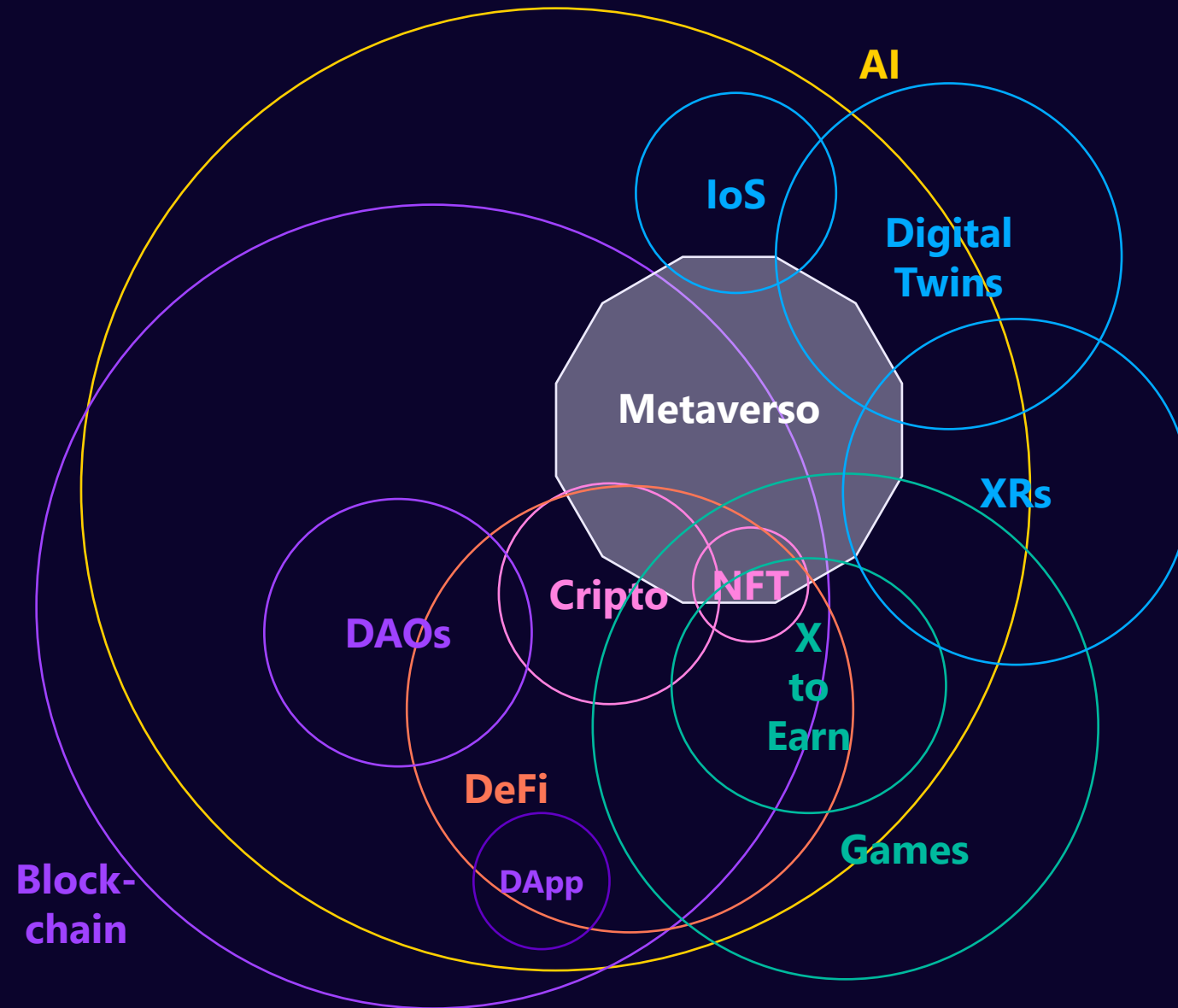
Sensorial
(VRs, Haptico, etc)

Segurança



**Brain-Computer
Interface**

(o humano se torna parte da
infra)



E O BRASIL?

México e o Brasil estão presentes entre os 10 países mais ativos no Spark AR Studio

O software de realidade aumentada usado por aplicativos e dispositivos do Facebook permite aos usuários aprofundar seus conhecimentos sobre o metaverso.

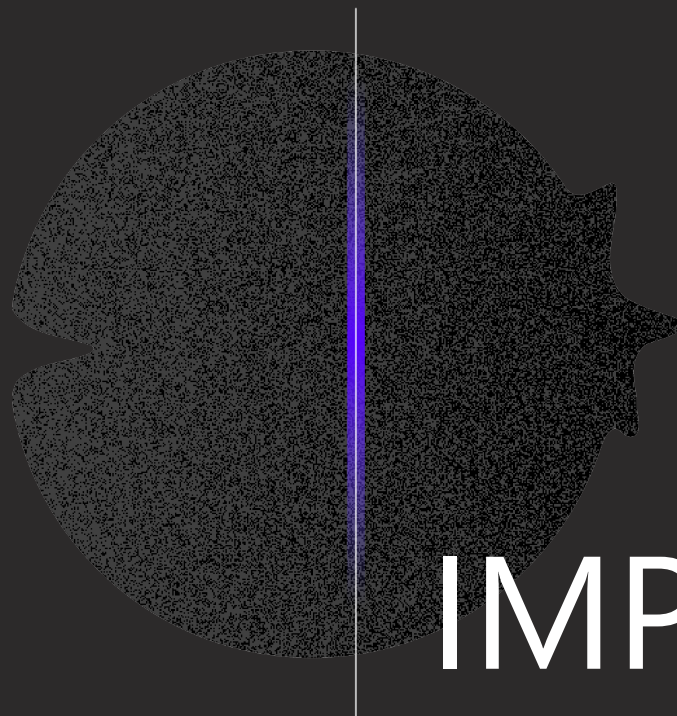
MAS

A conectividade lenta aparece como barreira para os usuários brasileiros

“[About new tech] If I buy it, I’ll be the only one to have it, so why would I buy it? Even if it’s an interesting investment, I only play with my friends. It doesn’t make sense for me to have it to play by myself.” – Homem, 21, Brasil (em entrevista para o Ipsos)

Game ainda é o maior caso de uso

05



IMPLICAÇÕES

O metaverso “estado da arte” ainda não existe, mas a movimentação sim.

Gartner

STAMFORD, Conn., February 7, 2022

Gartner Predicts 25% of People Will Spend At Least One Hour Per Day in the Metaverse by 2026

Metaverse Hype to Transition into New Business Models that Extend Digital Business

Bloomberg

Metaverse could approach \$800 billion tackling live events, ads

The global Metaverse revenue opportunity could approach \$800 billion in 2024 vs. about \$500 billion in 2020, based on our analysis and Newzoo, IDC, PWC, Statista and Two Circles data. The primary market for online game makers and gaming hardware may exceed \$400 billion in 2024 while opportunities in live entertainment and social media make up the remainder.

FORTUNE

TECH · METAVERSE

Companies like Nike and Disney are hiring like crazy for the metaverse—and it’s just the start

BY MARCO QUIROZ-GUTIERREZ
February 2, 2022 3:20 PM GMT-3

INSIDER

Meta is hiring 10,000 people to build its virtual-reality universe. The company's top recruiter explains how to nail the interview.



Multinacional americana, conglomerado de mídia de massa e entretenimento com sede no complexo Walt Disney Studios em Burbank, Califórnia.

CASE

Disney desfaz unidade de metaverso em movimento de corte de custos à medida que demissões mais amplas se aproximam

Os planos para a estratégia de metaverso da Disney permaneceram incompletos um ano após a criação da divisão, embora a empresa tivesse sugerido que a tecnologia poderia ser utilizada em áreas como esportes de fantasia, atrações de parques temáticos e outras experiências de consumo.



Os impactos já estão aqui

Metaverse vs employment law: the reality of the virtual workplace

It is unclear how employee protections apply in the universal digital realm. What counts as harassment? And can an avatar be discriminated against?

Imposto de Renda: NFTs ganham código próprio e devem ser declarados

A Receita Federal agora solicita que investidores declarem a posse de NFTs, criando um código exclusivo para os tokens não-fungíveis, modalidade que engloba também itens de jogos em blockchain

Por **Cointelegraph Brasil**

Publicado em 25/02/2022 09:30 | Última atualização em 25/02/2022 10:11

FINANCE • METAVERSE

HSBC joins JPMorgan in betting on a metaverse future that could be worth trillions

BY **MARCO QUIROZ-GUTIERREZ**
March 16, 2022 2:06 PM GMT-3

FINANCE • BITCOIN

A last-minute attempt in Europe to ban Bitcoin fails in key vote

BY **CHRISTIAAN HETZNER**
March 14, 2022 4:14 PM GMT-3

Can You Be an NFT Artist and an Environmentalist?

Blockchain art's carbon footprint is massive. Artists who care about the climate are trying new experiments.

Premium HOME > ADVERTISING

Companies like Nike, Hermès, and Miramax have taken legal action over NFTs they alleged had infringed their trademarks. Legal experts break down how brands can best-protect their IP on Web3 apps.

**elrond****Governo da Romênia em parceria com a plataforma de Blockchain Elrond Networks.****CASE**

O Sistema Nacional de Emissores e Ativos da Romênia (NSIDA) está configurado para oferecer aos cidadãos um mercado NFT seguro, onde eles poderão adquirir documentos governamentais verificados sem ir fisicamente a um escritório do governo.

"Para os cidadãos, a capacidade de provar a autenticidade e a propriedade apenas digitalizando um código QR ou simplesmente fornecendo uma herotag que se destaca como um substituto de nome de usuário para endereços públicos de longa duração pode levar a uma experiência mais suave ao interagir com o governo", disse Elron Mincu, CEO da Elrond.



Tipos de riscos

Riscos legais e regulatórios

FOLHA DE S.PAULO

Hermès processa artista que vende NFTs em formato de bolsa Birkin

Crimes Cibernéticos



Cybercriminals target metaverse investors with phishing scams

PUBLISHED THU, MAY 26 2022-10:22 AM EDT | UPDATED THU, MAY 26 2022-11:36 AM EDT

Discursos / ações de ódio

INSIDER

Roblox is suing a YouTuber who they say tried to upload a picture of Hitler and terrorized the platform

Lindsay Dodgson Nov 30, 2021, 6:12 PM

Integrações / APIs

FORTUNE

Web3 development is siloed. QuickNode wants to change that

By LEO SCHWARTZ
September 21, 2022 at 12:00 PM GMT-3

Golpes e fraudes

Forbes

Former OpenSea employee arrested, charged with NFT insider trading

Nate Chastain, the former head of product at New York-based OpenSea, allegedly bought NFTs soon before the company planned to feature them on its homepage.

Interoperabilidade

THE NEW STACK

Ready Player Me and the Challenges of 3D Interoperability

Interoperable avatars will be key in the metaverse. Ready Player Me is being used by more than 3,000 developers — but not without challenges.

Sep 1st, 2022 8:23am by Richard MacManus

Vazamento de dados pessoais e incidentes de segurança

tecnoblog

Notícias > Antivírus e Segurança

Fleury é alvo de extorsão e hackers vazam supostos dados de pacientes

Após ataque de ransomware, sistemas do Fleury ficaram inacessíveis; grupo nega haver evidência de vazamento de dados

Escalabilidade e estabilidade

VOGUE

RUNWAY

Glitches, Glamour, and Graphics Cards: Notes From Decentraland's First Metaverse Fashion Week



Axie Infinity é um videogame online baseado em token não fungível desenvolvido pelo estúdio vietnamita Sky Mavis

CASE

A blockchain do jogo criptográfico Axie Infinity foi hackeada com um elaborado esquema de phishing envolvendo falsas ofertas de emprego no LinkedIn

Eles supostamente entraram em contato através do LinkedIn em nome de uma empresa falsa e, quando os funcionários morderam a isca, eles realizaram várias rodadas de entrevistas de emprego falsas e, em seguida, um pacote de compensação falso "extremamente generoso".

Depois disso, eles drenaram as criptomoedas Ethereum e USDC que sustentavam o tesouro da Sky Mavis, o equivalente a cerca de US\$ 625 milhões na época. (Após uma recente quebra de criptografia, está perto de US \$ 225 milhões agora.) A empresa notou o hack uma semana depois de ocorrer em março.



Menu +

TECH / CRYPTO / NFTS

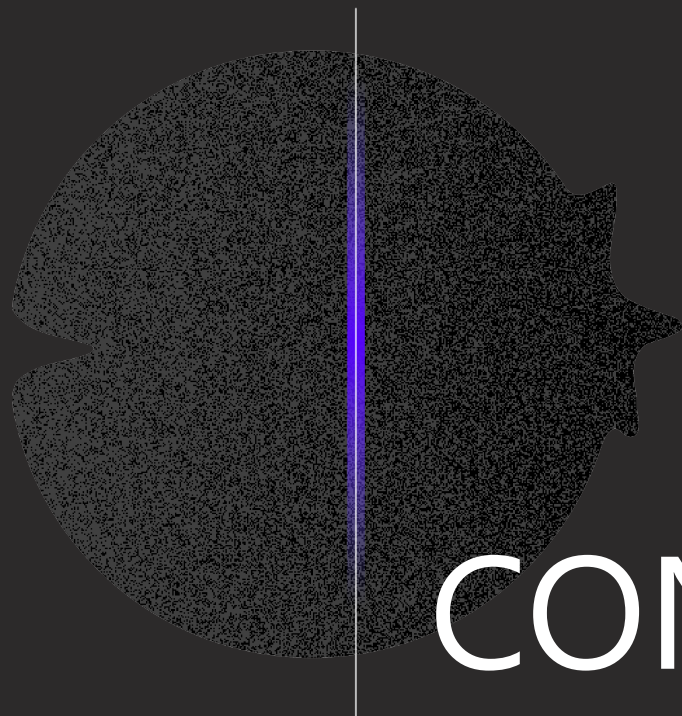
Axie Infinity's blockchain was reportedly hacked via a fake LinkedIn job offer / It lost over half a billion dollars

By ADI ROBERTSON / @thedextriarchy

Jul 6, 2022, 1:57 PM GMT-3



06



CONCLUSÕES

Três mitos sobre a tendência

Só é metaverso se tiver headset



Spatial

VR é apenas uma das formas de interface com a tendência. A maioria dos ambientes podem ser acessados por desktop e celular.

Não existe público interagindo com a tendência

HOME < NEWS < METAVERSE

Metaverse Platforms Set the Record Straight About Daily Active Users

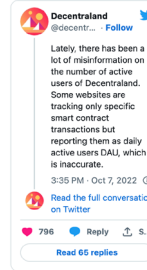
DappRadar data was incorrectly reported as the number of daily active users on metaverse platforms

BY ORNELLA HERNANDEZ / OCTOBER 14, 2022 12:45 PM EST

DappRadar Says It's Recalculating Decentraland User Data

The data tool is working with the metaverse platform to more accurately track its number of daily "active" users following a CoinDesk report.

By Clem Thompson Oct 11, 2022 at 7:41 p.m. Updated Oct 12, 2022 at 1:01 p.m.



Existem usuários interagindo, principalmente em plataformas gamificadas como Roblox, Minecraft e Fortnite*.

A velocidade de aderência depende apenas do desenvolvimento tecnológico

FASTCOMPANY

11-16-22 | TELUS INTERNATIONAL

Great expectations: Customer experience in the metaverse

What American consumers have to say, according to TELUS International research

Menor custo, aumento de conteúdo e melhor usabilidade são chave para impulsionar a adoção da tendência.

Pontos de Atenção na Contabilidade

BLOCKERS

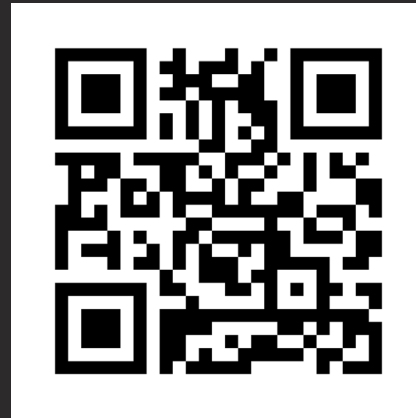
- **Questões regulatórias:** o metaverso ainda é um mercado novo e em desenvolvimento, o que pode gerar incertezas em relação às leis e regulamentos a serem aplicados.
- **Questões de privacidade e segurança:** assim como em qualquer ambiente virtual, a privacidade e segurança dos dados são importantes, e no metaverso não é diferente.
- **Necessidade de adaptação da contabilidade:** as práticas contábeis atuais podem não estar preparadas para lidar com as particularidades do metaverso, como a economia virtual e moedas virtuais.

DRIVERS

- **Novas oportunidades de negócios:** o metaverso cria novas oportunidades para empresas que atuam na área de contabilidade, como serviços de auditoria e consultoria.
- **Economia virtual em expansão:** com a crescente importância do metaverso, é possível que a economia virtual se torne cada vez mais relevante, criando novas demandas e oportunidades para a contabilidade.
- **Maior eficiência e agilidade:** o uso do metaverso pode aumentar a eficiência e agilidade das empresas, permitindo que elas façam negócios em tempo real e de forma mais automatizada.

KPMG
Leap

Thank you



caiofiore@kpmg.com.br